

# GESTOS

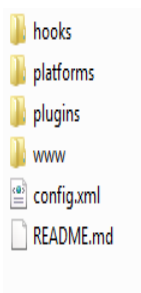
## CONCEPTOS BÁSICOS

Vamos a realizar una primera aplicación de prueba que nos va a permitir una mínima interacción con la página.

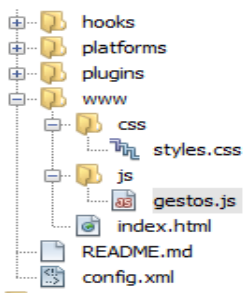
Para ello creamos un nuevo proyecto desde el escritorio como hemos visto en el apartado anterior. Lo llamaremos **Gestos**.

## PRIMEROS PASOS

Como hemos visto deberíamos tener la siguiente estructura:



Nosotros trabajaremos siempre dentro de la carpeta www. Crearemos una carpeta para el css y otra para el js, y colocamos los siguientes archivos:



## HTML

Nuestra web HTML va a ser muy sencilla, apenas dos botones para cambiar el color:

```
<!DOCTYPE html>
```

## PHONEGAP (I)

```
<html>

  <head>

    <meta charset="utf-8">

    <meta name="viewport" content="initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no,
width=device-width">

    <title>Gestos</title>

    <link href="css/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>

  </head>

  <body>

    <button id="claro">CLARO</button>

    <button id="oscuro">OSCURO</button>

    <script type="text/javascript" src="cordova.js"></script>

    <script type="text/javascript" src="js/gestos.js"></script>

  </body>

</html>
```

Incluimos la hoja de estilo y el archivo js.

Nuestra hoja de estilo (styles.css) será muy sencilla:

```
body{
  background-color: #8eadc5;
}

.claro{
  background-color: #8de1bd;
}

.oscuro{
  background-color: #577a76;
```

## PHONEGAP (I)

```
}  
  
button{  
  background-color: #7fba67;  
  color:#FFFFFF;  
  border:none;  
  width:100%;  
  padding:30px;  
  font-size:1em;  
  margin-top: 10px;  
}
```

La parte principal está en el js (gestos.js). La ponemos aquí y luego la analizamos:

```
var app={  
  inicio:function(){  
    var botonClaro = document.querySelector('#claro') ;  
    var botonOscuro = document.querySelector('#oscuro') ;  
    botonClaro.addEventListener('click',this.ponloClaro,false);  
    botonOscuro.addEventListener('click',this.ponloOscuro,false);  
  
  },  
  ponloClaro:function(){  
    document.body.className='claro';  
  },  
  ponloOscuro:function(){  
    document.body.className='oscuro';  
  }  
}
```

## PHONEGAP (I)

```
app.inicio();
```

Creamos un objeto **app** para encapsular las funciones que vamos a utilizar. Y después llamamos a la función inicio dentro de app para comenzar todo.

Lo único que hacemos es añadir a cada botón un *listener* de evento click a dos funciones que no hacen nada más que añadir una clase al **body**.

Si ejecutamos el proyecto y vamos a la url indicada podremos ver su funcionamiento tanto desde el ordenador como desde un teléfono móvil:

